Flujo macro — un proyecto, una tienda, un reloj que pone el cliente

Comité de gerencia

Setiembre 2026 · borrador

Ejemplo: tienda abierta
Público. Por etapas. La gerencia de tienda suelta zonas. No es un tipo de software: es una restricción.

Ejemplo: local nuevo
Más especialidades. Apertura es un hito si el cliente la puso. El plazo es el de ese encargo.

Ejemplo: techos / mixto
Otro ritmo, o una mezcla. El sistema se adapta sobre la marcha, no parte de un combo de tres tipos.

1. Encargo — Cadena · contrato marco · local
→ **2. Estimación** — Formato de ESA cadena + mapeo
→ **3. Vigente** — GO · techo de ese proyecto
→ **4. Ejecutar** — Etapas · pedido con partida
→ **5. Valorizar** — Mensual / quincenal / hito
→ **6. Liquidar** — Adicionales · punch · cierre CC

	1. Encargo	2. Estimación	3. Vigente	4. Ejecutar	5. Valorizar	6. Liquidar
Oficina técnica	**Entrada** Archivo o memoria + EETT. Sin tipo preseteado	**Partidas** Árbol del cliente + mapeo · 1 CC	**Metrados** Por etapa si hay público	**APU** Histórico de esa cadena · SUB	**Oferta** Plantilla de esa cadena	**GO** OT listo → gerencia publica vigente
Obra Ing. / Arq.	**1 proyecto = 1 CC** Una tienda. Excepción: cambio menor en varias	**Etapas** Gerencia de tienda suelta zonas	**Pedidos / tareo** Con partida de ese proyecto	**Adicionales** Orden + partida. No WhatsApp huérfano	**Avance** Físico vs hito vs curva S	**Punch list** No cierra el CC solo
Reloj mandante	**Hitos** Los del cliente y los del proyecto	**Valorización** Mensual, quincenal o por hito — cada cadena	**Curva S** Avance vs lo cobrado	**Adicionales** Entran al reloj, no al margen escondido	**Apertura** Un hito más, no el único	**Liquidación** Cierra el centro de costo
Costos y gerencia	**Techo** De ese proyecto y esa partida	**Comprometido** Pedidos + OC	**Ejecutado** MO + materiales + SUB	**Valorizado** Lo presentado / cobrado al cliente	**Consolidado** Varios proyectos en paralelo	**Margen** Por proyecto, no un globo
Admin Perú	**Tesorería** Pendientes · rendiciones	**Planilla** Civil + turnos	**CxC** Valorización cobrada	**SUNAT** CPE · PLE · detracción	**Asientos** Proyecto + partida	**Cierre** Tras liquidar

Regla. Un movimiento = un proyecto (tienda, salvo excepción) + una partida + un documento. El código nace en estimación, mapeado al árbol de *esa* cadena, y viaja a pedido, kardex, valorización y asiento. **Core:** Cencosud, Falabella, Ripley, Mall Plaza, Mall Aventura, Intercorp. **Cada cliente es distinto** en plantilla y en cómo valoriza. Azul = etapa 1 a validar. Gris = después.